

Návod k použití



Registrační pokladna

CR 20/21/28/29

...designováno pro úspěch

Vážený zákazníku:

Zakoupením tohoto produktu jste se přidal k rozsáhlé skupině uživatelů produktů firmy Quorion. Tato firma má kořeny ve velice známé značce OPTIMA a zabývá se výhradně výrobou registračních pokladen. Pevně doufáme, že budete s naším produktem spokojen a že splní Vaše požadavky do posledního „puntíku“.

Tato pokladna je plně programovatelná a lze ji v podstatě přizpůsobit dá se říct každému požadavku. Podporuje řadu standardních i nestandardních zařízení jako scannery, elektronické váhy, modemy, platební terminály a další. Její flexibilita je skutečně obdivuhodná....

Zdraví

Váš QUORION Team

Index

1. Bezpečnost	5
2. Obecné informace	6
2.1 Technická data	6
2.2 Součásti pokladny.....	7
2.3 Termo-tiskárna	8
2.3.1 Vložení papíru.....	8
2.4 Zapnutí a vypnutí pokladny	9
2.4.1 Přepínač funkcí.....	9
2.5 Interface	10
2.5.1 Popis pinů.....	10
2.5.2 Připojení k PC	11
2.5.3 Adaptér pro RS232	12
2.6 Klávesnice	13
2.6.1 Klávesnice – funkce a popis.....	13
3. Dříve než začnete.....	15
4. Přihlášení do systému.....	15
4.1 Přihlášení obsluhy	15
4.2 Prodej ve skupině zboží.....	15
4.3 Prodej PLU s naprogramovanou cenou	16
4.4 Změna ceny PLU	16
4.5 Vytvoření PLU během prodeje.....	16
4.6 Vícenásobný prodej	17
4.7 Přidržení prodeje (HOLD).....	18
4.8 Platba prodeje	18
4.9 Platby v cizí měně	19
4.10 Zapnutí/vypnutí tisku účtenky a kopie účtu	19
4.11 Datum a čas.....	19
5. Storno, opravy a záporné transakce	19
5.1 Oprava chybného zadání.....	19
5.2 Oprava chyby – Zrušení poslední položky.	20
5.2 Oprava chyby – Zrušení poslední položky.	20
5.3 STORNO položky během prodeje	20
5.4 Vracení (refundace) položek mimo účet	21
5.5 Slevy během prodeje	21
6. Speciální prodejní funkce	22
6.1 Posun skupin (Shift)	22
6.2 Posun cenových hladin (Shift)	22
6.3 Vklady a výběry	23
6.4 Dělení platby účtu	23
7. Programování (mód P)	24
7.1 Programování data a času.....	24
7.2 Snadné programování	24
7.3 Programování souborů.....	25
7.4 Zadávání textu v módu P	27

7.4.1 Zadání pomocí HEXA kódů ASCII	27
7.4.2 Zadání jako na mobilu.....	28
7.5 Trénink.....	28
8. Systémové zprávy	29
8.1 Uživatelské zprávy	29
8.2 Druhy systémových zpráv	30
8.3 Elektronický Journal	31
9.4 Testovací rutiny.....	31
11. Instrukce k používání	33
11.1 Napájecí zdroje a Interface	33
11.2 Servis a údržba.....	33
12. Elektromagnetická kompatibilita a elektrická bezpečnost	33
13. Akumulátor (Baterie)	34

1. Bezpečnost

- Zkontrolujte zda napájecí napětí na štítku odpovídá napájecímu napětí v el. síti. Nepoužívejte kabely od jiných výrobců. Používejte tento produkt pouze pro účely pro které je určen. Nesprávné použití může vést k poškození, zničení nebo ublížení na zdraví.
- Připojujte pouze do el. přípojky která vyhovuje všem normám a má zemní vodič zapojen.
- Nezapojte poblíž tohoto zařízení jiná zařízení která mohou způsobovat rušení v el. síti a mohou způsobit porušení dat v zařízení.
- Nemanipulujte a nepracujte se zařízením pokud máte mokré ruce.
- Vždy připojte napřed DC stranu adaptéru do pokladny a teprve potom připojte do el. sítě.
- Při odpojování kabelu držte za konektor a netahejte za kabel.
- Nikdy neopravujte zařízení sami, využijte autorizovaných servisních středisek.
- Nikdy nepředělávejte / neupravujte / neopravujte zařízení. Nesprávné použití může vést k poškození, zničení nebo ublížení na zdraví.
- Umístěte zařízení na pevné, rovné a vodorovné ploše.
- Neprovozujte zařízení na přímém slunečním světle, ve vysokých teplotách, extrémním prostředí s velkými výkyvy teploty, kde je nadměrná vlhkost, v prašném prostředí apod. Tyto mohou mít vliv na funkci a životnost zařízení.
- Udržujte zařízení mimo kapaliny. Pokud nějaká kapalina zateče do zařízení, odpojte jej bezpečně od el. sítě (nechtejte na mokré zařízení pod proudem, odpojte jej tak, abyste nepřišli do přímého kontaktu s el. proudem) a kontaktujte servisní středisko.
- Při likvidaci zařízení odevzdejte do prodejního místa s odběrem el. odpadu.

2. Obecné informace

2.1 Technická data

Procesor	CPU	32 bit ARM 966E
Paměť	Programová paměť	1 MB FLASH ROM
	Datová paměť	2 MB FLASH ROM
	Pracovní paměť	96 KB SRAM (zálohovaná baterií)
Displej	Displej zákazníka	Numerický LCD 12 znaků
	Displej obsluhy CR20 / CR28	Numerický LCD 12 znaků
	Displej obsluhy CR21 / CR29	Alfanumerický 2x16 znaků / Grafický
Klávesnice	Interní	36 kláves
Tiskárna	Interní CR20 / CR21	1 x 57 mm thermal bez stříhače
	Interní CR28 / CR29	2 x 38 mm thermal bez stříhače
Interface	Sériový	2 x RS232 (RJ45)
	Pokladní zás. (DRW 9V, 5Ω)	1 x
	USB	1 x pasivní
Software	Software	QMP-Lite
	Počet PLU	10000
	Počet skupin zboží	100
	Počet pokladníků	8
	Počet prodávajících	8
	Počet uživatelských zpráv	10
	Řádků el. journalu	20000
Specifikace	Nabíjecí napájení	110 ... 240 V
	Provozní teplota	5 ... +45°C
	Skladovací teplota	-5 ... +50°C

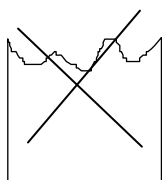
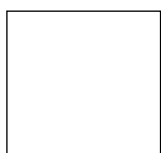
2.2 Součásti pokladny



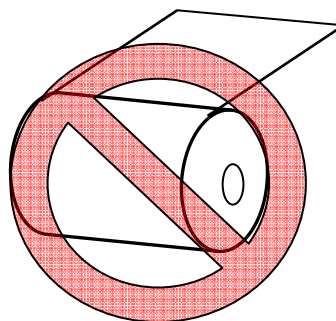
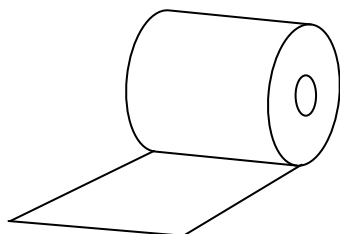
2.3 Termo-tiskárna

2.3.1 Vložení papíru

1. Zapněte pokladnu
2. Sestříhnete konec papíru do roviny dle obrázku.



3. Otevřete kryt tiskárny.
4. Pomocí páčky odklopte tiskový váleček
5. Zaveďte papír do tiskárny



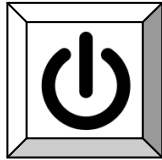
6. Zaklapněte tiskový váleček zpět
7. Tiskárna automaticky natáhne papír.
8. Zavřete kryt.

Pro vytažení papírové role odstříhnete před tiskárnou a vysuňte zbývající papír pomocí klávesy posun papíru

Poznámka: NIKDY nevytahujte papír proti směru posunu.

2.4 Zapnutí a vypnutí pokladny

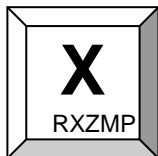
Pro zapnutí a nebo pro vypnutí pokladny stiskněte tl. POWER po dobu 3 sec.



2.4.1 Přepínač funkcí

Přepínač funkcí přepíná mezi 6 módy provozu.

Klávesa pro přepnutí módu



Přepínání je postupně mezi módy R - X - Z - M - P. Přístupová práva do jednotlivých módů lze definovat. Více v nápovědě pro QProg volba 221.

Mode	Displej	Funkce
R	– REG –	- registrace – mód prodeje
X	-- X --	- mód tisku zpráv bez výmazu z paměti
Z	-- Z --	- mód tisku zpráv včetně výmazu paměti
M	– MGR –	- zpřístupnění všech funkcí, pro které je nutný manažer
P	-- P --	- mód programování pokladny

2.5 Interface

CR 2X je dodávaná se dvěma interface RS232, jedním USB a jedním interface pro pokladní zásuvku. RS232 se používá pro připojení ext. zařízení jako scanner, displej, quorilog apod. USB port je určen výhradně pro komunikaci s PC.

Umístění interface:



2.5.1 Popis pinů

RS232 Porty



- 1: --
- 2: RxD
- 3: TxD
- 4: DTR
- 5: GND
- 6: DSR
- 7: RTS
- 8: CTS

USB Host



- 1: VCC
- 2: USB N0
- 3: USB P0
- 4: GND

Pokladní zásuvka (DRW 9V)



- 1: GND
- 2: Zásuvka -
- 3: Senzor
- 4: Zásuvka +
- 5: n/a
- 6: GND

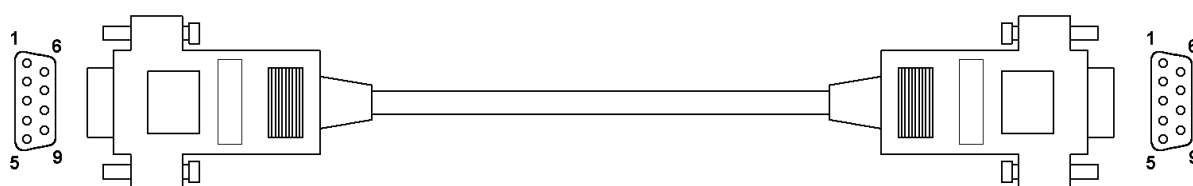
2.5.2 Připojení k PC

CR 2X lze připojit k PC pro snadné naprogramování a nebo pro napojení pokladny na externí skladový software. Připojení lze realizovat pomocí RS232 nebo přes USB

Připojení RS232

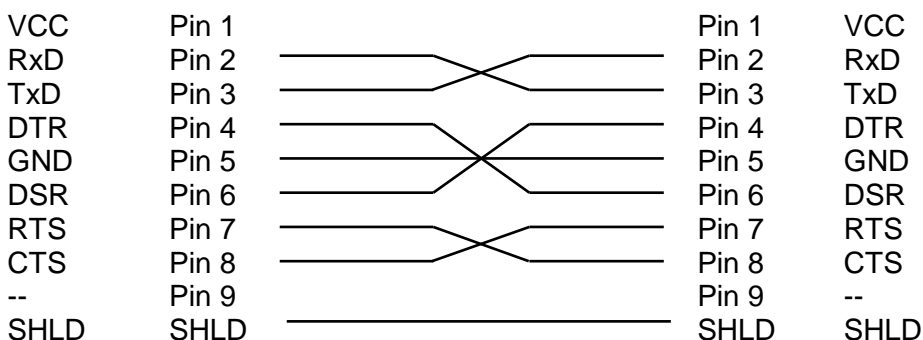
RS232 port 1 je standardně nastaven na komunikaci s PC rychlostí 57600 baudů. Pro připojení budete potřebovat propojovací kabel RS232 (nullmodem (není součástí dodávky)) a adaptér RJ45-RS232 (není součástí dodávky) viz kapitola 2.5.3. Pokud Vaše PC nemá konektor RS232 můžete využít adaptéru USB-RS232 (není součástí dodávky) nebo přímým napojením na USB

Pro propojení RS232 je nutný plnohodnotný RS-232 kabel



PC (DSUB9 female)

CR2X (DSUB9 female)
(přes adaptér)



Propojení přes USB

Pokud chcete využít propojení USB, musíte nejdříve nainstalovat ovladač pro interní převodník. Tento získáte od dodavatele. Návod na instalaci ovladače USB portu:

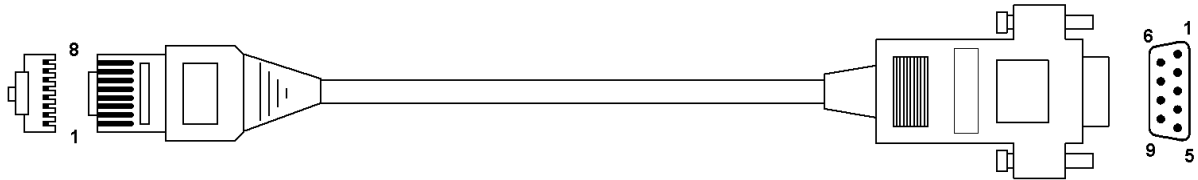
- rozbalte soubory z driver.zip do vybraného adresáře
- zapněte pokladnu
- připojte pomocí std. USB kabelu A-B (není součástí dodávky) k počítači
- Windows zahlásí "Nalezen nový hardware"
- zvolte vyhledat a ukažte na adresář, kde jste rozbalili daný zip
- po dokončení přibude nový sériový port v PC, který použijte v nastavení PC.

nastavení QProg:

- rychlost v nastavení QProg nastavte 57600 (bude použita nejvyšší možná - cca 12Mbitů)
- Port pro PC nastavte na 16

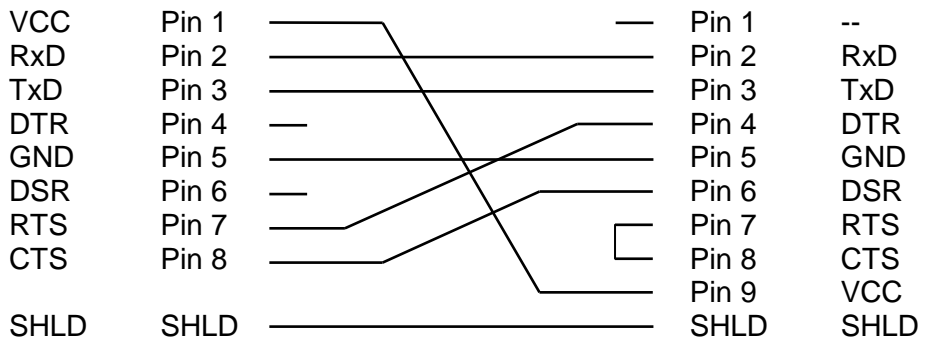
2.5.3 Adaptér pro RS232

Pro spojení rozhraní RS232 se standardním konektorem Canon 9 sériového rozhraní externího zařízení je určen adapter RJ45/Canon9M. Tento adaptér není součástí dodávky.







QMP (RJ45)

CR2X (DSUB9 male)









2.6 Klávesnice

 RECEIPT	 CURSOR	 CURSOR	CLERK #	NS #	
X R-X-Z-M-P	NEW PRICE	PLU TYPE	P/O CAPS	R/A HEX	- % SYS
7	8 ABC	9 DEF	3 C	6 F	REFUND PRINT
4 GHI	5 JKL	6 MNO	2 B	5 E	VOID DATE
1 PQRS	2 TUV	3 WXYZ	1 A	4 D	EC TIME
0	00	,	CLEAR	SUB TOTAL	CASH ENTER

2.6.1 Klávesnice – funkce a popis

Klávesa	Název funkce	Popis funkce
 	Numerické klávesy	- pro zadávání čísel
	Posun účtu	- posun papíru v tiskárně účtů
	Oprava	- oprava chybného zadání popř. stisku klávesy
	Oprava chyby	- zrušení poslední zadané položky
	Storno	- stornování položky v otevřené transakci
	Obsluha	- přihlášení obsluhy z klávesnice
	PLU změna	- manuální změna přednastavené ceny PLU

Klávesa	Název funkce	Popis funkce
	Násobení	<ul style="list-style-type: none"> - násobení při prodeji - přepínání módu pokladny
	PLU	- pro zadání a prodej PLU dle čísla / kódu / EAN
	Klávesy skupin	- pro prodej na skupiny
	Vklad	- vklad hotovosti, šeku...
	Výběr	- výběr hotovosti
	Přirážka	- procentuální přirážka na položku nebo účet
	Sleva	- procentuální sleva na položku nebo účet
	Absolutní sleva	- absolutní sleva zadaná částkou
	Bez prodeje	- otevření zásuvky
	Součet	- zobrazení součtu / kopie účtu
	Hotovost	- uzavření účtu - platba v hotovosti
	Karta	- uzavření účtu - platba kartou
	Posun kláves	- posun kláves pro skupiny
	Měna	- platba v cizí měně
	Hold	- přidržení stávajícího účtu (umožnění jiného)
	Účet zap/vyp	- zapnutí / vypnutí tisku účtenky
	Klávesa posunu	- pohyb po displeji

3. Dříve než začnete

Umístěte pokladnu na suchém, rovném a stabilním místě. Zkontrolujte povolené provozní hodnoty jako teplota, vlhkost apod. Ověřte, zda el. síť odpovídá údajům uvedeným na štítku výrobku (adaptéru).

Připojte adaptér do pokladny a následně adaptér do el. sítě. Zapněte pokladnu stisknutím tl. POWER po dobu 3 sec.

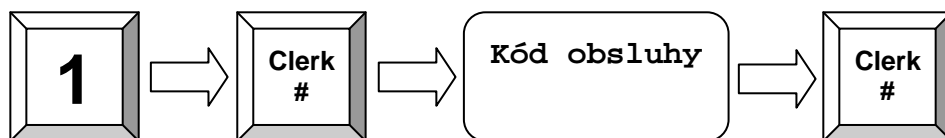
CR 2X nahraje operační systém a spustí program pokladny. Můžete okamžitě začít pracovat.

4. Přihlášení do systému

4.1 Přihlášení obsluhy

Standardně je přihlášena obsluha č. 1.

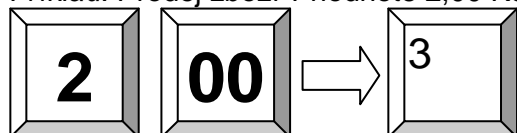
Příklad přihlášení obsluhy:



4.2 Prodej ve skupině zboží

Klávesy skupiny zboží lze využít pro prodej korunou nebo pro zobrazení seznamu PLU přiřazených do skupiny.

Příklad: Prodej zboží v hodnotě 2,00 Kč do skupiny 3.



1 Skupina 3	2,00
1 Celkem	2,00
Hotovost	2,00

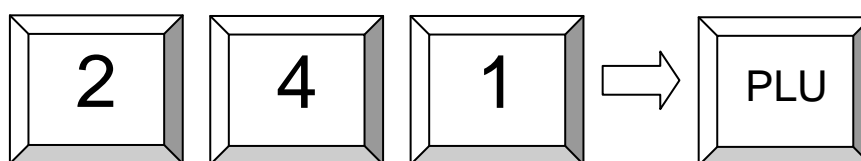
4.3 Prodej PLU s naprogramovanou cenou

Jestliže v pokladně je již naprogramovaná cena, lze jednoduše uskutečnit prodej pouhým stiskem tlačítka a nebo zadáním kódu zboží a stiskem tlačítka PLU.

Jestliže má PLU přiřazen čárový kód, poté se jedná v podstatě o kód PLU.

Příklad: Prodej PLU č. 241.

1 PLU241	5,00
1 Celkem	5,00
Hotovost	5,00



4.4 Změna ceny PLU

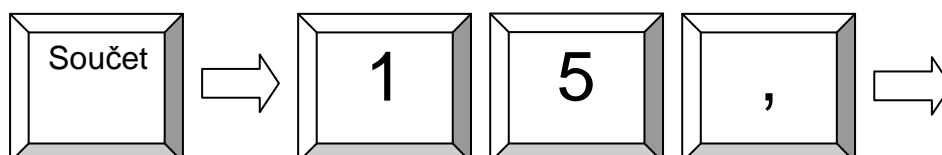
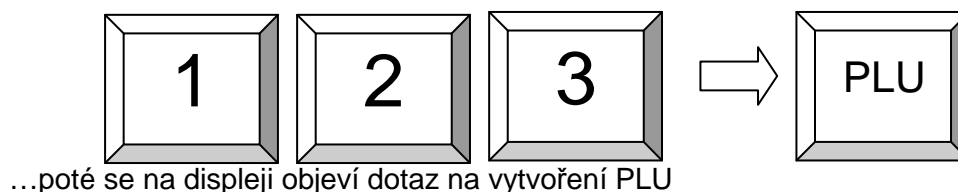
Příklad: Prodat PLU č. 1 s cenou 2,00 Kč:



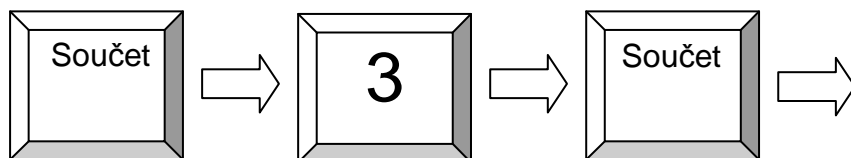
4.5 Vytvoření PLU během prodeje

Pokud je nutno naprogramovat nový druh zboží, umožňuje tato pokladna tuto funkci přímo během prodeje. Jednoduše zadáním neznámého kódu (EAN, č. PLU) se pokladna zeptá na zadání ceny. To může být stornovat (OPRAVA), a nebo zadat cenu (SOUČET), poté skupinu (SOUČET) a nakonec název zboží pokud je naprogramováno zadání názvu během transakce (SOUČET). Jinak bude PLU přiřazen název skupiny, ke které bylo PLU přiřazeno.

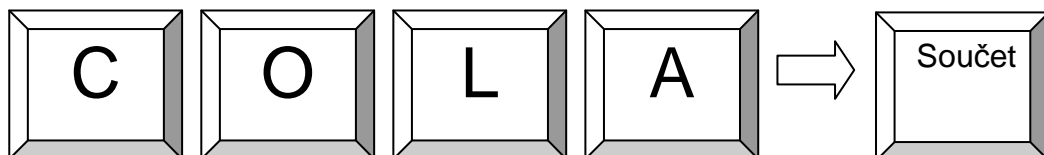
Příklad: Vytvoření PLU 123 – Cola – 15,00Kč.



Zadání ceny...



Zadání skupiny zboží...



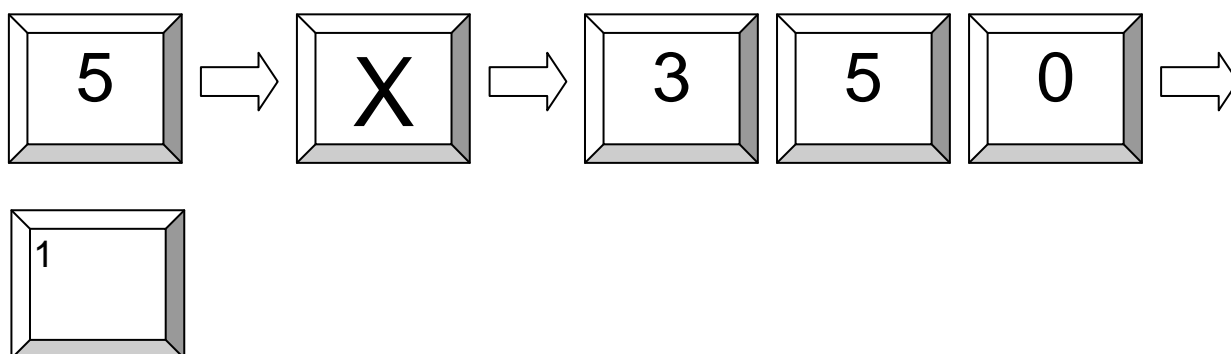
A poslední krok zadání názvu (pokud je naprogramováno zadávání názvu)

Pozn.: Název PLU lze zadat pomocí ASCII kláves na klávesnici nebo pomocí ASCII kódů

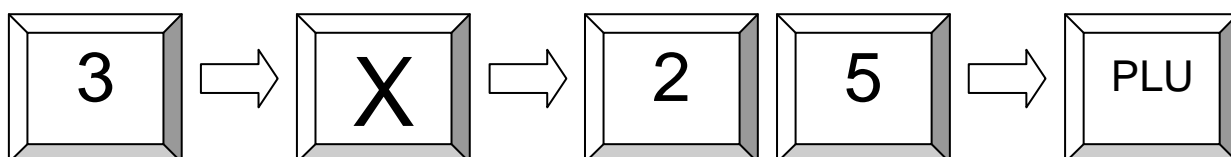
4.6 Vícenásobný prodej

Místo opakovaného zadávání stejných položek pokladna umožňuje použití klávesy násobení pro vícenásobný prodej na skupiny nebo PLU.

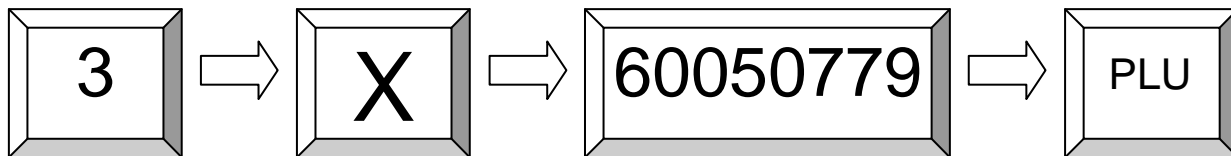
Příklad: Prodej na 3 x za 3,50 Kč do 1 skupiny .



Příklad: Prodej 3 PLU č. 25 nenaprogramovaného na klávesnici.



Příklad: Prodej 3 PLU s čárovým kódem 60050779.



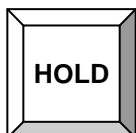
Pozn. čárový kód je buďto zadán z číselné klávesnice, nebo přečten scannerem (poté není nutná kl. PLU)

4.7 Přidržení prodeje (HOLD)

Tato funkce slouží k dočasnému uložení otevřeného prodeje a vyúčtování jiné transakce. Při otevřeném účtu stiskněte HOLD, můžete vyúčtovat jiného zákazníka a po opětovném stisku HOLD se vrátíte k původní transakci. Např. pokud se u jednoho ze zákazníků nemůže dokončit prodej (jde něco vrátit, hledá kartu...) lze jeho transakci přidržit stiskem HOLD, tzn. stávající otevřený účet se uloží do paměti a lze pokračovat na jiném účtu. Po opětovném stisknutí kl. HOLD se vrátí pokladna zpět k předchozímu účtu.

1 PLU 1	0,10
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>	
1 On Hold	0,10

Poznámka: ujistěte se, zda při tisku zpráv „Z“ není některý účet „přidržen“ – mohly by vzniknout rozdíly při uzávěrce.

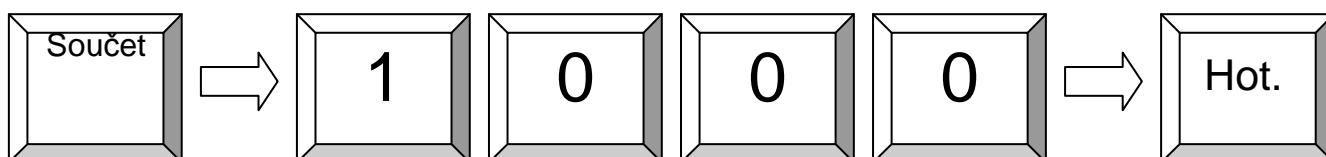


1 Recall	0,10
1 PLU 2	0,20
<hr style="border-top: 1px dashed black;"/>	
2 Total	0,30
Cash	0,30

4.8 Platba prodeje

Zadaný prodej musí být uhrazen tzn. Zaplacen nějakým druhem platby. K dispozici jsou standardně možnosti HOTOVOST, ŠEK a KARTA. Další lze naprogramovat.

Příklad: Pro sečtení prodeje použijte klávesu SOUČET. Zadejte přijatou hotovost a stiskněte klávesu HOTOVOST.

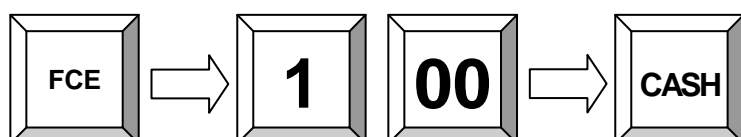


Popř. pro platbu kartou jednoduše stiskněte klávesu KARTA.

4.9 Platby v cizí měně

Pokladna umožňuje i platbu v cizí měně. To provedete tak, že před stiskem druhu platby stisknete tlačítko Měna.

Příklad: Platba 1 Dolar



2 Cola	0,40	0,80
<hr/>		
2 Total		0,80
USD		
Tendered		1,00
Cash		\$0,96
EUR		
Change		-0,03

4.10 Zapnutí/vypnutí tisku účtenky a kopie účtu

Pomocí klávesy "Receipt on/off" můžete vypnout tisk účtu pokud není třeba. Opětovným stiskem opět zapnete. Pomocí klávesy součet vytisknete kopii účtenky (i při vypnutém účtu).

4.11 Datum a čas

Pokud je uzavřený účet, pak stiskem klávesy násobení zobrazíte aktuální datum / čas.

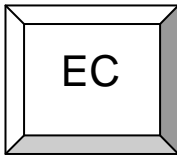
5. Storno, opravy a záporné transakce

5.1 Oprava chybného zadání

Např. Při chybném stisku klávesy popř. chybně zadané hodnotě/číslu..

5.2 Oprava chyby – Zrušení poslední položky.

Slouží ke zrušení poslední účtované položky. V podstatě té položky, která je na displeji. Pro stornování jiné položky slouží funkce STORNO.



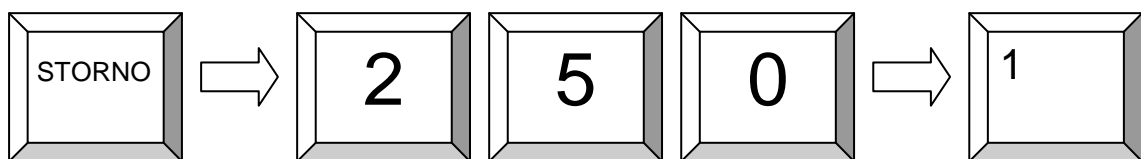
2 Cola	2,20	4,40
Oprava chyby		
2 Cola	-2,20	-4,40
<hr/>		
Celkem		0,00

5.3 STORNO položky během prodeje

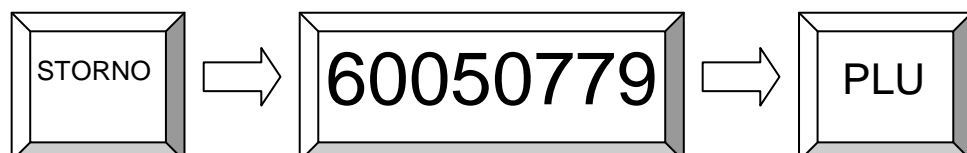
Stornování položky se používá ke zrušení položky zpětně na otevřeném účtu např. při vrácení položky ještě před uzavřením účtu popřípadě opravy chyby vzniklé v průběhu transakce. Pro tuto funkci je nutný manažer, jakožto i pro další funkce spojené s vrácením položek apod. (viz kap. 1.3).

2 Dept1	2,50	5,00
Storno		
1 Dept1	-2,50	-2,50
<hr/>		
1 Celkem		2,50
Cash		2,50

Příklad: Storno Skupiny 1 v ceně 2,50.



Příklad: Storno PLU 60050779.



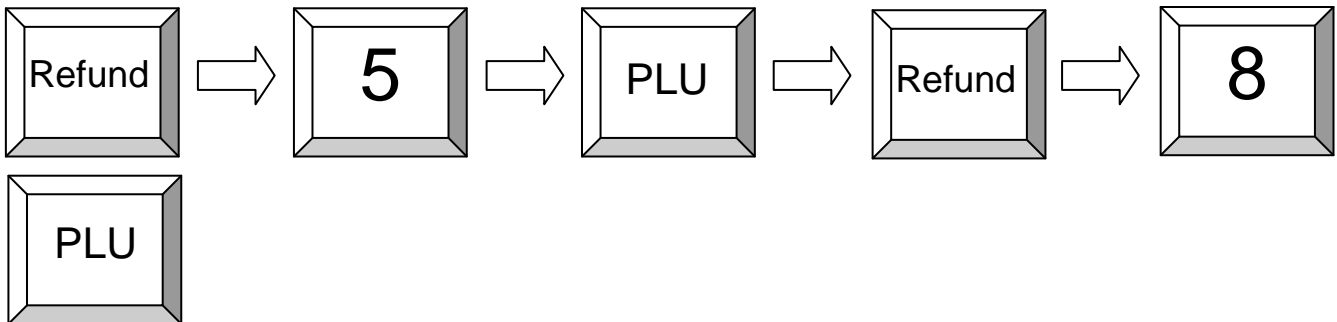
5.4 Vracení (refundace) položek mimo účet

Pokud je položka vrácena již po uzavření a zaplacení účtu, je nutno zákazníkovi vydat zpět hotovost a připsat zboží zpět do stavu. Pro uvedené slouží funkce REFUNDACE.

Pro vrácení položky, je nutno stisknout před každou položkou klávesy REFUNDACE.

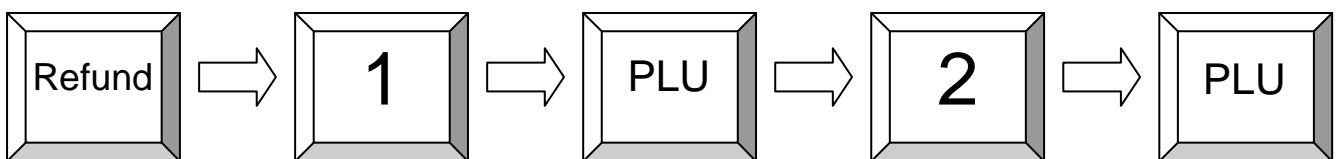
Refundace		
1 PLU 5	2,50	-2,50
Refundace		
1 PLU 8	4,00	-4,00
2 Celkem		-6,50
Hotovost		-6,50

Příklad: Vracení PLU 5 a 8



Jestliže je některá položka vyměňována, napřed položku vraťte, a poté načtujte novou. Pouhým stiskem součtu získáte rozdíl.

Příklad: Zákazník vyměnil PLU1 za PLU2.



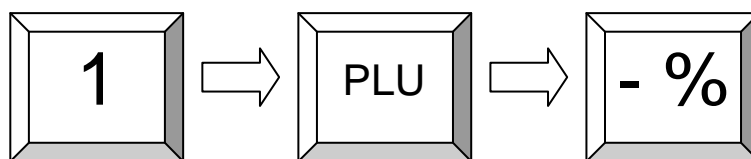
5.5 Slevy během prodeje

Existují dva druhy slev. Sleva procentuální a sleva z obnosu. Tyto můžeme dále použít buďto na položku a nebo na součet (účet).

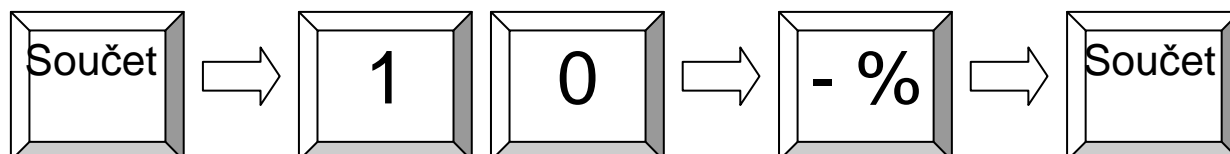
- Pro slevu na položku nejdříve zadejte položku, a poté stiskněte hodnotu slevy a poté klávesu slevy.
- Pokud je sleva přednastavená, stačí pouhý stisk klávesy sleva a vše proběhne automaticky.
- Pro slevu na celý účet stiskněte napřed klávesu součet pro výpočet registrované částky a poté klávesu sleva.

5 PLU 1	2,00	10,00
Sleva10%		1,00
5 Celkem		9,00
Hotovost		9,00

Příklad: Přeprogramovaná (10%) sleva na PLU 1.



Příklad: Procentuální sleva na celý účet se zadáním hodnoty slevy.



Poznámka: Přirážky pracují obdobně, pouze s kladným rabatem

6. Speciální prodejní funkce

6.1 Posun skupin (Shift)

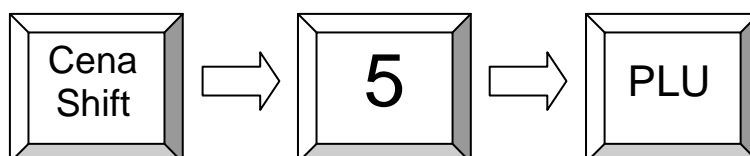
Na jedné klávese je možné mít přiřazeny dvě skupiny s použitím tzv. Shift – posunu kláves. Např. v první hladině (Shift 1) je na klávese skupina 1 a v hladině 2 (Shift 2) bude např. o 15 vyšší, tzn. skupina 16. Standardně je nastavená hladina 1, a do hladiny 2 se přistupuje pomocí klávesy SKUPINA SHIFT. Po použití se pokladna opět vrátí do hladiny 1, nebo lze nastavit že zůstane, tudíž do hladiny 1 je nutno vstoupit opětovným stiskem klávesy Shift

6.2 Posun cenových hladin (Shift)

Pokladna umožňuje naprogramování více cenových hladin které lze využít např. pro speciální vánoční slevy, druhou cenu pro stálé zákazníky apod. K této cenové hladině se přistupuje několika způsoby. Jeden z nich je přepínání pomocí klávesy CENA SHIFT s několika způsoby vracení do standardní hladiny:

- a) Po každém PLU
- b) Po každé transakci
- c) Zůstává nezměněna do příštího stisku CENA SHIFT

Příklad: Prodej PLU 5 v druhé cenové hladině:



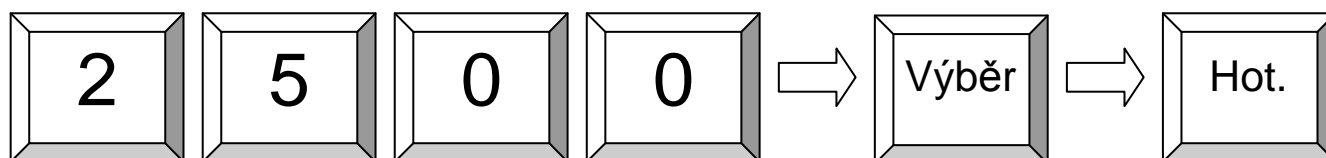
6.3 Vklady a výběry

Výběr / vklad hotovosti popř. šeků z/do pokladní zásuvky se provádí následujícím postupem:

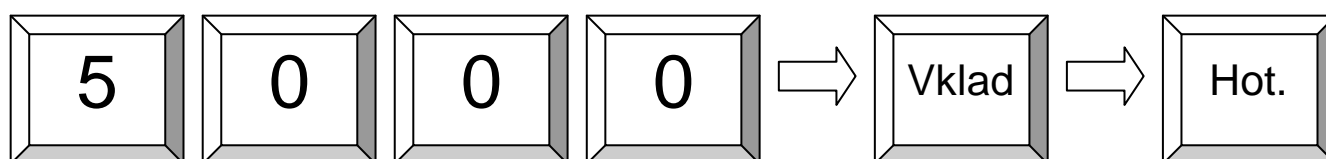
Výběr	25,00

Celkem	25,00
Výběr-Hot.	25,00

Příklad: Výběr 25,- Kč z pokladny.



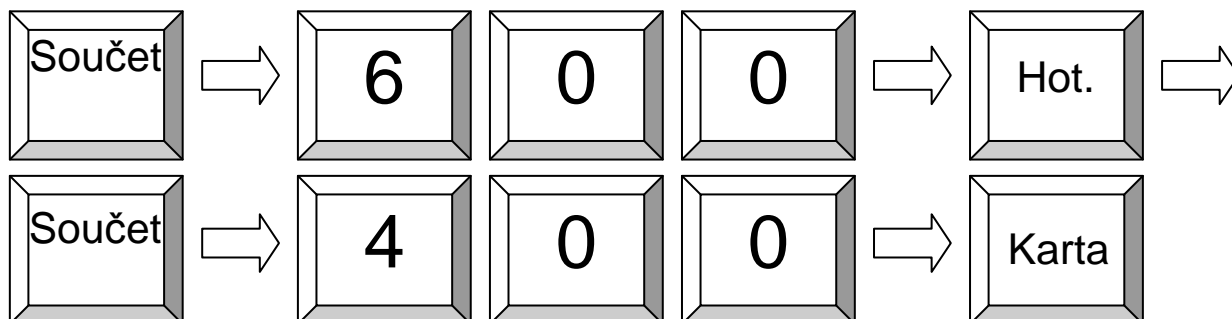
Příklad: Vklad 50,- Kč do pokladny.



6.4 Dělení platby účtu

Pokladna umožňuje rozdělení platby účtu, tzn. lze zaplatit část v hotovosti a část např. šekem.

Příklad: Účet na 10,- bude zaplacen 6,- v hotovosti a 4,- kartou.



Poznámka: před otevřením nového účtu je nutno kompletně doplatit celý účet.

7. Programování (mód P)

7.1 Programování data a času

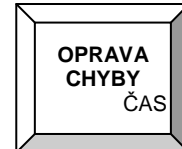
Programování data.

Zadejte datum ve formátu DDMMRRRR a stiskněte



Programování času:

Zadejte čas ve formátu HHMM a stiskněte



7.2 Snadné programování

Pokladna má programovací mód, který je přístupný buďto číšníkovi s právy manažera a nebo v módu manažer (M) pozice. Programování spustíme zadáním programového módu a stiskem tlačítka SOUČET. Ukončení programování se provádí opětovným stiskem kl. SOUČET nebo přepnutím či vytažením klíče. Je přístupno několik módů programování

MÓD 1 - programování ceny PLU (aktuální cenová hladina)

MÓD 2 - programování nákupní ceny PLU

MÓD 3 - programování názvu PLU

MÓD 4 - programování 2. názvu PLU

MÓD 5 - PLU – změna skupiny zboží

MÓD 6 - příjem na sklad

MÓD 7 - výdej ze skladu

MÓD 8 - programování min. skladové zásoby

MÓD 100, 101, 102 a 103

- při použití scanneru (čárových kódů)

Postup programování (např. cena PLU č. 50 = 25,60):

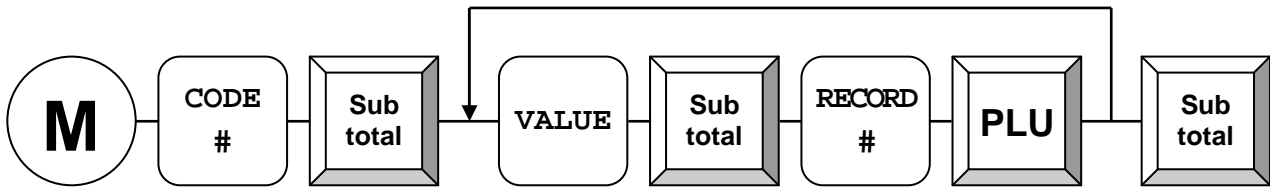
- mód programování (1) + SOUČET
- hodnota (2560) + SOUČET
- č. PLU (50) + kl. PLU a nebo přímá kl. PLU 50
- ukončení programování kl. SOUČET

MÓD 220 - změna kurzu cizí měny

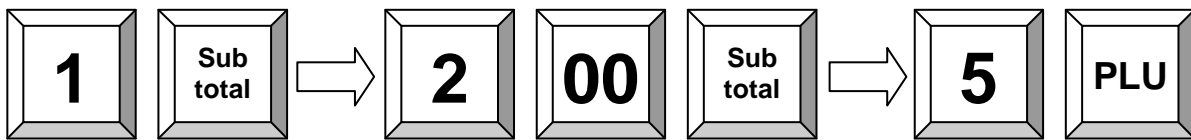
Postup programování (např. kurz EUR = 29,60):

- mód programování (220) + SOUČET
- hodnota (2960000) + SOUČET (na 5 des. míst)
- tlačítko měny (EUR)
- ukončení programování kl. SOUČET

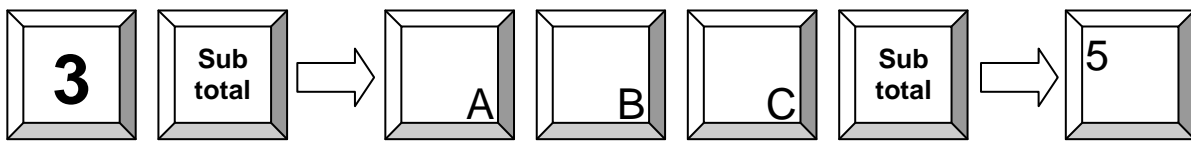
Postup:



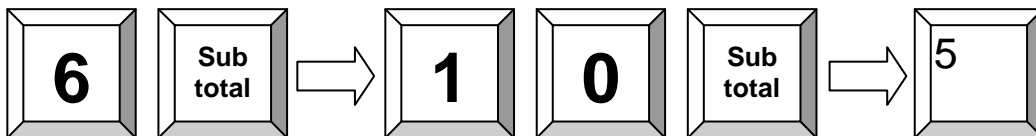
Příklad: Změna ceny PLU č. 5 na 2,00 Kč



Příklad: Změna názvu PLU č. 5 na ABC



Příklad: Příjem 10 ks PLU na sklad:



7.3 Programování souborů

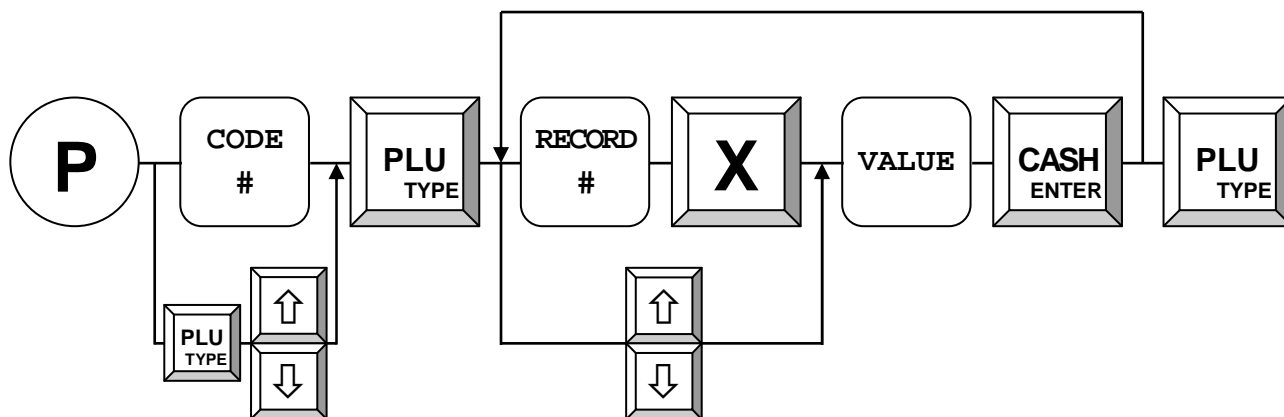
Programování se provádí pomocí systémových kláves NAHORU, DOLŮ, PGUP, PGDN, TYPE, X a CR. Programování je přístupné pouze v módech X, Z a P. Programování se začíná zadáním čísla souboru, který chceme měnit a stiskem klávesy TYPE a nebo stiskem kl. TYPE a výběrem daného souboru pomocí kurzorů. Zobrazí se první položka daného souboru. Tu lze změnit zadáním čísla položky a následným stiskem kl. X.

Všechny změny se tisknou na tiskárně. Ukončit programování lze buďto přepnutím klíče a nebo opětovným stiskem kl. TYPE. Pro další detaily o jednotlivých souborech nahlédněte do návodu programovacího QPROG.DOC.

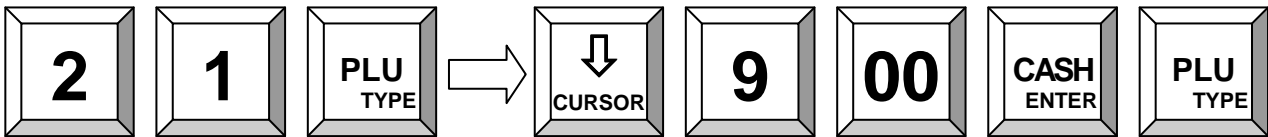
Programový mód 100, 101, 102, 103 a 255 je určen pro údržbu PLU při používání scanneru tzn. čárových kódů.

Číslo souboru	Typ souboru	Kód klávesy	QPROG.DOC kapitola	QPROG.DOC Paragraf
1	Parametry	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Systémové parametry
2	Volby	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Volby
3	Časová období	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Časová období
4	Období den v týdnu	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Období den v týdnu
5	Období den v měsíci	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Období den v měsíci
6	Období od do	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Období od do
7	Hlavička účtu	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Hlavička účtu
8	Pata účtu	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Pata účtu
9	Hlavička SLIP	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Hlavička SLIP
10	Pata SLIP	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Pata SLIP
11	Obecné texty	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Obecné texty
12	Chybová hlášení	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Obecné texty
13	Texty	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Obecné texty
14	Dny	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Obecné texty
15	Měsíce	Není	Kapitola 6 (SYSTÉM)	Obecné texty
16	Počítadla (X, Z, účet#)	Není		
17	Prodej	Není	Kapitola 5 (SOUBORY)	Prodej
18	Oddělení	Není	Kapitola 5 (SOUBORY)	Oddělení
19	Skupiny	5XXX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Skupiny
20	PLU	1XXXX 5XXXX	Kapitola 5 (SOUBORY)	PLU
21	DPH	Není	Kapitola 5 (SOUBORY)	DPH
22	Obsluha	2XXX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Obsluha
23	Prodávající	3XXX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Prodávající
24	Platby	7XX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Platby
25	Zásuvky	8XX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Zásuvky
26	Vklady/výběry	9XX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Vklady/výběry
27	Rabaty	10XX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Rabaty
28	Opravy	11XX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Opravy
29	Cizí měny	12XX	Kapitola 5 (SOUBORY)	Cizí měny

Postup:

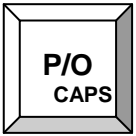
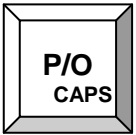
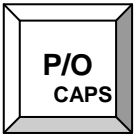
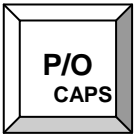


Příklad: Změna DPH 1 na 9.00 %:



7.4 Zadávání textu v módu P

Stiskem CAPS přepínáte mezi jednotlivými módy zadávání:

Key	Input mode	Display
	Hexa kódy malá písmena	ěščřžýá
 ↓	Hexa kódy velká písmena	ĚŠČŘŽÝÁ
 ↓	Mobil malá písmena	ěščřžýá
 ↓	Mobil velká písmena	ĚŠČŘŽÝÁ

Klávesa CAPS je standardně na klávese P/O.

7.4.1 Zadání pomocí HEXA kódů ASCII

Vyhledejte znak v tabulce znaků a zadejte jej. Po zadání stiskněte klávesu HEX.

Hexa kódy 0...9 = numerická klávesnice 0...9.

Hexa kódy A...F = Skupiny zboží 1...6

Klávesa "HEX" je standardně na klávese "R/A".

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
2	Mez era	!	"	#	\$	%	&	'	()	*	+	,	-	.	/	
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
6	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	?
8	€		,		„	...	†	‡		‰	Š	<	Š	Ť	Ž	Ž
9		‘	’	“	”	•	–	—	~	™	š	>	ś	ť	ž	ž
A		˘	˘	Ł	⌘	Ą	!	§	¨	©	§	«	¬	-	®	Ž
B	°	±	ˆ	ł	´	μ	¶	·	˙	ą	§	»	Ł	˘	ř	ž
C	Ř	Á	Â	Ă	Ä	Í	Ć	Ç	Č	É	È	Ë	Ě	Í	Î	Ď
D	Đ	Ň	Ň	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ř	Ů	Ú	Ů	Ü	Ý	Ť	ß
E	ř	á	â	ă	ä	í	ć	ç	č	é	è	ë	ě	í	î	ď
F	đ	ń	ň	ó	ô	õ	ö	÷	ř	ů	ú	ů	ü	ý	ť	·

7.4.2 Zadání jako na mobilu

Numerické klávesy pracují stejně jako na mobilním telefonu. Opětovným stiskem získáte požadovaný znak.

7.5 Trénink

Tréninkový mód umožňuje zkušební provoz pro novou obsluhu, kdy vše, co v daném módu provede (účet, otevření účtu....) nebude skutečně promítnuto do pokladny. Na účtu se tiskne nápis TRÉNINK.

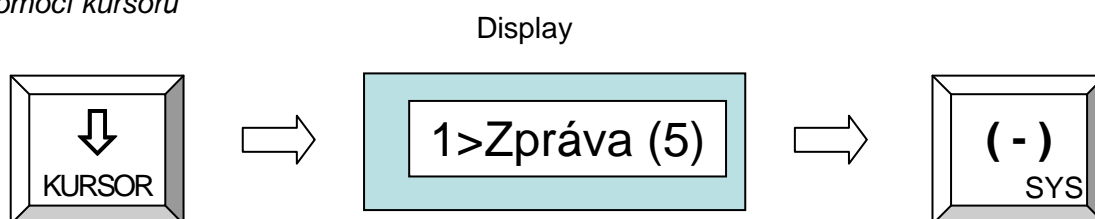
Pro přístup do tohoto módu je nutno u dané obsluhy nastavit příznak / parametr trénink.

8. Systémové zprávy

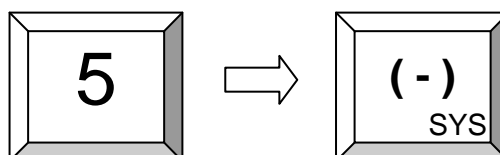
Všechny zprávy na pokladně, ať již se jedná o X nebo Z jsou plně programovatelné a lze je nastavit plně dle vašich požadavků. Můžete si určit, které údaje budou či nebudou tisknuty. Pro tisk přepněte do polohy X pro zprávy informativní bez výmazu paměti a do polohy Z pro zprávy uzavírající – mazací. Poté stisknete klávesu SYS pro systémové zprávy. Její výběr s následným tiskem provedete pomocí kurzorů a potvrzením klávesou CR.

Příklad: Tisk zprávy #5 v pozici klíče X. Stisknete klávesu dolů tolikrát, než bude označena zpráva #5.

1: Výběr pomocí kurzorů



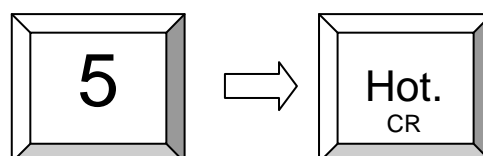
2: Přímé zadání čísla



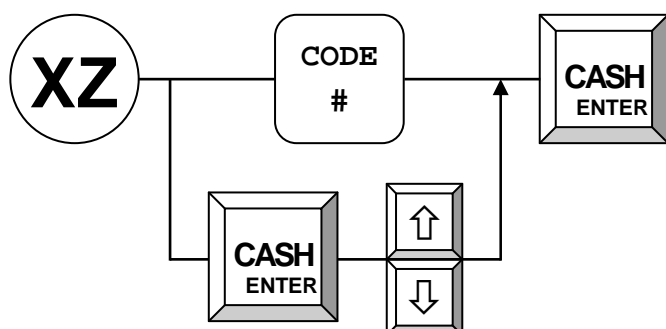
8.1 Uživatelské zprávy

Klávesou CR přistupujeme k uživatelským zprávám obdobně jako klávesou SYS k systémovým zprávám.

Příklad: Uživatelská zpráva č. 5



Postup:



8.2 Druhy systémových zpráv

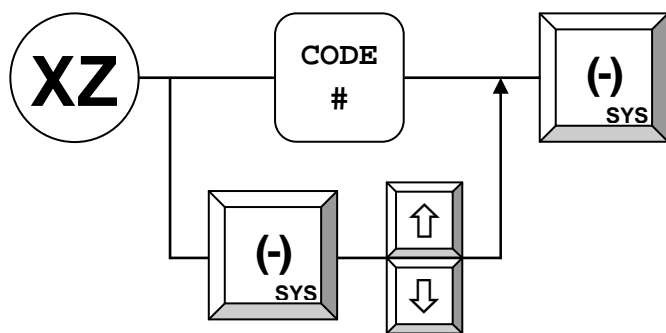
Pozice klíče X nebo P: Tisk zpráv bez výmazu

Pozice klíče Z : Tisk zpráv s výmazem

xx + SYS (-) : Tisk systémové zprávy kde xx znamená :

TYP ZPRÁVY	ID
Celkový prodej	1
Oddělení	2
Skupiny zboží	3
PLU	4
DPH	5
Platby	6
Zásuvky	7
Vklady / výběry	8
Slevy / přirážky	9
Opravy	10
Cizí měny	11
Prodejní funkce	12
Stoly	13
Speciální dodatky	18
Sklad	20

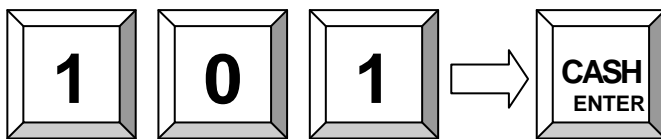
Zkontrolujte naprogramování kláves – standardně je : SYS = COUPON



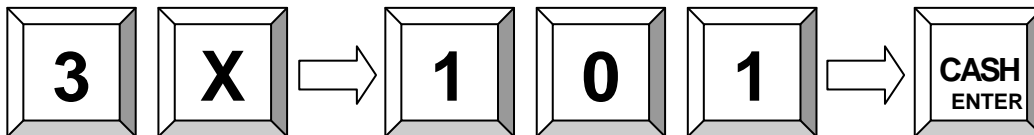
8.3 Elektronický Journal

Do elektronického journalu se ukládají jednotlivé operace (kopie tisků). Elektronický žurnál lze tisknout a / nebo nulovat uživatelskou zprávou č.101 a nebo pouze vynulovat č.102. Tisknout lze několika způsoby:

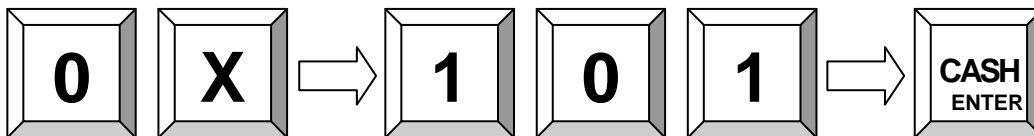
- 1 – 101 + CR – tisk posledního účtu
- 2 – xxx + násobení (X) + 101 + CR – tisk posledních xxx účtů
- 3 – 0 + násobení (X) + 101 + CR – tisk všech účtů
při bude klíč v poloze Z, bude žurnál vynulován



Tisk posledních 3 účtenek:



Tisk celého journalu:



9.4 Testovací rutiny

Pro testování některých funkcí je možno použít testovací rutinu. Spouští se zadáním kódu a stiskem klávesy TYPE / PLU/

301 – Test tiskárny

1. Přepínač funkcí do polohy P
2. Vložit 301 a Klávesa Type
3. Tiskárna tiskne informace o verzi ovladače a pokladny

P: QP040304	Flash ROM verze
RAM 8192k	Celkem paměť
Serial #	Ser. Číslo
4. Tisk komplet fontu
5. konec

305 – Tisk protokolu o verzích software a firmware

306 – Restart ovladače tiskárny

1. Přepínač funkcí do polohy P
2. Vložit 306 a Klávesa Type
3. Načtení ovladače a loga do tiskárny
4. Ukončení

400 – Test přímý prodej

1. Přepínač funkcí do polohy P
2. Vložit počet prodejů např. 7 X / pokud není vloženo default = 10/
3. Vložit 400 a Klávesa Type
4. Proběhne prodej deseti položek X krát za sebou s ukončením platby Platbou 1
5. Konec

401 – Test prodej s použitím stolů

1. Přepínač funkcí do polohy P
2. Vložit počet prodejů např. 7 X / pokud není vloženo default = 10/
3. Vložit 401 a Klávesa Type
4. Proběhne prodej deseti položek X krát za sebou s otevřením stolu 1 a ukončením platby Platbou 1
5. Konec

4444 – Reset /nulování/ zpráv

1. Přepínač funkcí do polohy P
2. Vložit 4444 a Klávesa Type
3. Proběhne reset zpráv, stolů, a počítadel
4. Zapiše se zpráva do EJ Zpráva 68 - System Clear/
5. Konec

11. Instrukce k používání

11.1 Napájecí zdroje a Interface

Používejte příslušenství, kabely a zdroje určené výhradně pro dané zařízení.

Připojování provádějte pouze a vždy při vypnutých zařízeních. Maximální délka propojovacích kabelů je 5 m pro USB a 15m pro RS232.

11.2 Servis a údržba

CR 2X neobsahuje žádné části pro servis nebo opravu uživatelem. Kontaktujte vždy autorizovaná servisní střediska. Neautorizovaná manipulace znamená ztrátu záruky na zařízení.

Baterie se nesmí nechat úplně vybit. Pokud ji nepoužíváte, nechte ji min. jednou za měsíc nabít. Prodlužíte tím životnost baterie.

12. Elektromagnetická kompatibilita a elektrická bezpečnost

Pokladna splňuje požadované normy dle zákona 22/1997 a souvisejících nařízení vlády a evropských směrnic.

CE Conformance

This QUORION cash register conforms to the European Community's EMV 2004/108 directive. The cash register fulfills the following technical European requirements:

- EN 55022: "Norm values and measuring procedures for radio interference properties characteristics of information technology devices"
- EN 55024: "Norm values and measuring procedures for the interference resistance properties characteristics of information technology devices"
- EN 60950: "Security measurements for the installation of IT"

A "conformance explanation" in accordance with the directives and standards cited on top has been delivered and can be reviewed with

QUORION Data Systems GmbH
An der Klinge 6
99195 Erfurt
(Email: rd@quorion.de; web: www.quorion.de)

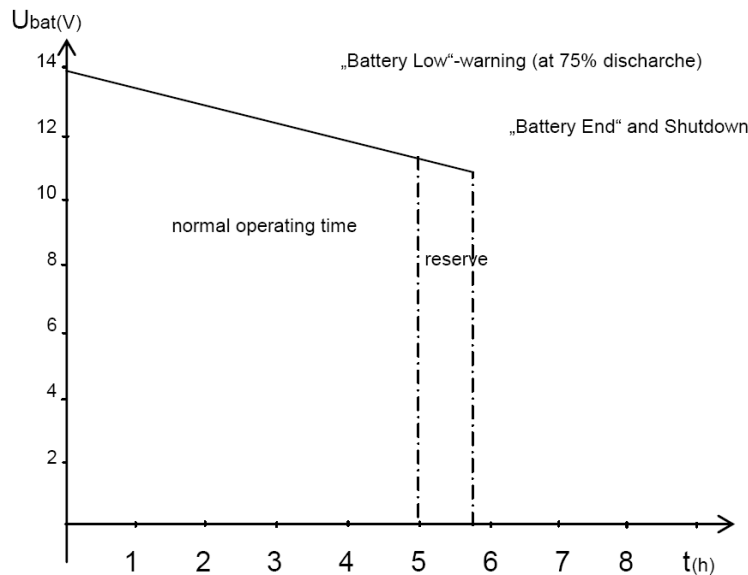
Poznámka: Pokud je zařízení zapojeno do kompletu / souboru zařízení a sestává se z více propojených částí, všechny tyto komponenty musí odpovídat normám a splňovat požadavky daných vládních nařízení. Podle evropského nařízení EMC 2004/108 a dalších s tím souvisejících předpisů, systémový integrátor / dodavatel kompletu je odpovědný zda soubor jako celek odpovídá daným předpisům, a nařízením.

Přívodní kabel

Přívodní kabel může vyměnit pouze autorizované servisní středisko. Může být použit pouze stejný typ kabelu.

13. Akumulátor (Baterie)

Pokladna je dodávána s integrovanou baterií 12V (0,8Ah).



1. Maximální nabití je dosaženo po 4 hodinách nabíjení.
2. Kapacita je dostatečná pro 3-8 hodin normálního provozu. Je závislá na délce účtenek, tisku a dalších nastaveních. (**Standard:** 5h, 60 účtenek, 15 řádků každá se 16ti znaky).
3. Zpráva na displeji „**Battery Low**“ říká, že baterie bude brzo vybitá. Pokud je to uprostřed účtu, zůstane na displeji 2 sec.
4. Zpráva na displeji „**Battery End**“ znamená, že je baterie vybitá a pokladna se sama vypne pro ochranu dat uložených v paměti. Pokladnu okamžitě připojte na napájecí adaptér.
5. Vypnutí chrání vůči úplnému vybití – viz graf nahoře.
6. Pokud se pokladna vypne, bude ji možné zapnout až po cca 10-30 minutách nabíjení.
7. Nabíjení probíhá i během prodeje. Nabíjecí doba se prodlouží dle provozu. Zpráva na displeji „**Battery Charge**“ indikuje nabíjení. Zpráva „**Battery Full**“ indikuje plné nabití baterie.
8. Nabíjecí adaptér:
 - Vstup: 100...240VAC / 50/60Hz
 - Výstup: 24VDC / 1A
 - Připojení: Hollow plug 5,5mm x 2,5mm
9. **NIKDY NENECHÁVEJTE POKLADNU ÚPLNĚ VYBITOU. Pokud se pokladna nepoužívá, je nutné ji uchovávat plně nabitou a minimálně jednou za měsíc ji dobít.** Baterie v nenabitém stavu rychle ztrácí svoji kapacitu a pokud dojde k úplnému vybití, nepůjde opětovně nabít a bude nutné ji vyměnit.